



**BADAN PENDAPATAN DAERAH
KABUPATEN PANGANDARAN**
Email : bapendakabupatenpangandaran@gmail.com

Nomor SOP	: 973/Kpts.012/Bapenda.4/2022
Tanggal Pembuatan	: 01 Maret 2022.
Tanggal Revisi	:
Tanggal Pengesahan	: 28 Maret 2022
Disahkan Oleh	: Kepala Badan Pendapatan Daerah Kabupaten Pangandaran
Nama SOP	: Pembayaran PBB Melalui Indomaret

Dasar Hukum :

1. Peraturan Daerah Kabupaten Pangandaran Nomor 51 Tahun 2016 Tentang Pajak Bumi Dan Bangunan Perdesaan Dan Perkotaan.
2. Peraturan Bupati Pangandaran Nomor 13 Tahun 2018 Tentang Petunjuk Pelaksanaan Peraturan Daerah Kabupaten Pangandaran Nomor 51 Tahun 2016 Tentang Pajak Bumi Dan Bangunan Perdesaan Dan Perkotaan.

Kualifikasi Pelaksana :

1. Memahami peraturan pajak daerah.
2. Memahami tugas dan fungsi bidang pajak.
3. Memahami prosedur pembayaran PBB.
4. Memiliki kemampuan pengolahan data pajak.

Keterkaitan :

1. Petugas Pemungut.
2. Pelayanan PBB.
3. Bank.
4. Wajib Pajak.

Peralatan /Perlengkapan :

1. DHKP.
2. SPPT.
3. TTS.
4. STTS.
5. Komputer Set dan Printer.
6. Jaringan Internet.

Peringatan :

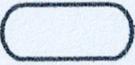
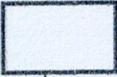
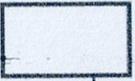
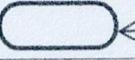
Pencatatan dan Pendataan :

PANGANDARAN, 28 MARET 2022
KEPALA BADAN PENDAPATAN DAERAH
KABUPATEN PANGANDARAN



H. DADANG SOLIHAT S.Pd., M.Pd
Pembina IV/a
NIP. 197308201998021002

STANDAR OPERASIONAL PROSEDUR (SOP)
SOP PEMBAYARAN PBB-P2 MELALUI INDOMARET

	Kegiatan	Pelaksanaan				Mutu Baku	
		WP	Kasir	Minimarket	Kelengkapan	Waktu	Output
1.	Wajib Pajak menandatangani minimarket terdekat (Indomaret), dan melakukan pembayaran PBB-P2 melalui Indomaret.				Membawa nomor wajib pajak	5 Menit	
2.	WP melakukan beberapa Langkah seperti : a. Wajib Pajak menyebutkan Nomor Objek Pajak (NOP) kepada petugas kasir. b. Membayar sesuai jumlah yang tertera				Nomor Wajib Pajak (NOP)	10 Menit	Proses pembayaran PBB-P2 tervalidasi
3.	WP menyimpan tagihan pembayaran, lalu menunjukan ke Kasir Indomaret untuk segera dilakukan pembayaran-melalui kasir Indomaret				Uang	5 Menit	Tanda terima pembayaran PBB-P2
4.	Proses Pembayaran Selesai						
	Jumlah Waktu						